

Temadag - skolens store middelaldertikamp

Stedet

Esrum Kloster og Møllegård er en oplevelsesattraktion med fokus på kultur, natur og tro. I fantastiske naturskønne områder ligger historiske bygninger som middelalderkloster, vandmølle og 1800-tals bondegård side om side med klosterhave, økologiske marker, gårdbutik, café, restaurant, legepladser og en hellig kilde - Daniels kilde. Middelalder-tikampen er en fysisk familieaktivitet, der har afsæt i middelalderens tikampe. Alle disciplinerne er placeret i Esrum Kloster og Møllegårds naturskønne omgivelser, og udviklet således at alle kan være med – store som små.

Formål og målgruppe

Udskolingselever kan være svære at motivere i forhold til at bevæge sig, og ikke alle elever er vant til at motionere dagligt og bruge deres krop fysisk.

Middelaldertikampen er udviklet med vægt på forskellige motivationsfaktorer:

Discipliner der appellerer til alle: Nogle kræver muskelstyrke, andre hurtighed og smidighed, balance eller præcision og der er discipliner hvor alle kan være med.

Pointsystemet er udviklet således at holdene kan sammensættes på tværs af køn, alder og antal, ligesom eleverne dels op på hold der rystes sammen med fælles våbenskjold og riddersvers (kampråb) – holdfølelsen skal være en drivkraft.

Da tikampen også er en decideret konkurrence og der udråbes et vinderhold der får flotte præmier, vil en motivationsfaktor også være selve vinderlysten.

Selve tikampen

Dagen indledes med en introduktion til Esrum Kloster og Møllegård og Middelalderen, samt sjove og spændende fortællinger om dagens discipliner – hvad brugte Middelalderens riddere f.eks. en quintan til, og hvordan trænede man små børn op til at blive riddere? Alle deltagere inddeles i hold af ca. 6 personer – det er en god idé at blande køn og alder. Holdene skal vælge deres eget holdnavn og våbenskjold, male skjold og flag samt skrive et "riddersvers" (kampråb).

Tikampen gennemføres i uvilkaarlig rækkefølge. Der findes ti poster fordelt over hele området – møllen, plænen, engen, brønden og klostergården. Hvert hold får udleveret et scorekort, hvor dagens resultater skal noteres.

Disciplinerne er:

Bueskydning. Der skydes med kopier af langbuer og pile med rigtige pilespidser. Særligt indrettet skydebane på engen.

(Børnebuer til de små)

Stødvægt. I Middelalderen var "En mands styrke" et løft på 40 kg. Der løftes natursten af forskellig vægt.

(Snydesten til de små)

Balancebane: Balancér med munkesten i 2 spande henover ryggen i åg. Gennemfør balancebanen på balancepind.

(Uden sten i spanden til de små)

Længdekast med økse. Kast med økse, hvor mange meter kan du kaste? OBS: Af hensyn til sikkerhed er der ikke tale om rigtige økser men træøkser.

Gå til Island efter sild. Gå på alle fire med klodser under hænderne efter klodser.

Quintan. Det der kendetegner en ridder, er at han kan kæmpe fra hest. Løb med lanse mod skjold, ram skjoldet på "ridderen" og få det til at dreje rundt. Der rides ikke på rigtige heste men med træheste.

Kamptræning. En professionel kampinstruktør står klar i kamparenaen. Iført autentisk udstyr skal man prøve at få ægte stød ind på instruktøren. Point efter antal stød/på tid.

(Børneudstyr til de små)

Stormstige. Ægte "riddertræning" for børn. Iført brynje går man armgang i en stige der står op af en mur.

("Stofbrynje" til de små)

Slå til kegle. Send den hængende kegle af sted og ram den stående kegle.

Løbe med munkesten. Stafetløb med munkesten.

Hvert hold får uddelt et scorekort. På scorekortet skal deltagerne føre resultaterne af tikampen ind.

Dagens vinderhold af Middelalder-tikampen kåres

Vi kærer dagens vinderhold, der får overrakt diplom og præmie (svarende til alderstrin). Vi siger pænt tak for i dag og klapper af vinderne endnu engang.